

INFORMATYKA V

I SEMESTR	UMIEJĘTNOŚCI	WIADOMOŚCI
dopuszczający	<p>Korzystanie z programu edukacyjnego przeznaczonego do tworzenia programów komputerowych, pisanie prostych programów używając podstawowych poleceń, zapisywanie programu w podanym folderze.</p> <p>Rysowanie wielokątów korzystając z narzędzia Wielokąt w programie graficznym Paint, wykonywanie odbicia lustrzanego zaznaczonego fragmentu rysunku, tworzenie prostych rysunków z wykorzystaniem poznanych narzędzi malarskich i operacji na fragmentach rysunku.</p> <p>Logowanie się do szkolnej sieci komputerowej i prawidłowe kończenie pracy z komputerem, uruchamianie programów w wybrany sposób. Odszukiwanie zapisanych plików w strukturze folderów, kopiowanie i przenoszenie plików do innego folderu na tym samym nośniku.</p>	Znajomość przykładowych nośników pamięci.
dostateczny	<p>Ustalanie liczby powtórzeń oraz operacje, które powinny być ujęte w blok w programie do tworzenia programów komputerowych. Otwieranie programu zapisanego w pliku, modyfikowanie go i zapisywanie go pod tą samą nazwą.</p> <p>Wybieranie sposobu rysowania wielokątów korzystając ze wzorca, przekształcanie obrazu poprzez wykonywanie odbić lustrzanych i obrotów, korzystanie z narzędzia Lupa do powiększania obrazu, tworzenie nowych rysunków i modyfikowanie rysunków gotowych korzystając z poznanych możliwości edytora grafiki.</p> <p>Swobodne poruszanie się po strukturze folderów, usuwanie i przywracanie plików z folderu Kosz.</p>	Znajomość w podstawowym zakresie działania komputera, rozróżnianie elementów zestawu komputerowego, omawianie przeznaczenia monitora, klawiatury i myszy. Znajomość przykładów komputerów przenośnych i przeznaczenia urządzeń zewnętrznych (drukarka, skaner, projektor multimedialny). Znajomość terminu: system operacyjny. Omawianie przykładowych nośników pamięci masowej (CD, DVD, urządzenie pendrive).
dobry	<p>Samodzielne stosowanie metody ujmowania w blok powtarzających się poleceń w programie komputerowym do tworzenia programów, otwieranie programu zapisanego w pliku, modyfikowanie go i zapisywanie pod inną nazwą w wybranym folderze.</p> <p>Stosowanie narzędzi Krzywa do tworzenia rysunków, korzystanie z pomocy dostępnej w programie graficznym Paint, wykorzystywanie możliwości rysowania w powiększeniu, aby rysować bardziej precyzyjnie i poprawiać rysunki.</p> <p>Przenoszenie i kopiowanie plików na inny nośnik pamięci, wykorzystywanie dwóch metod usuwania plików i folderów.</p>	Wymienianie sposobów w jaki dawniej tworzone obrazy. Znajomość nazw niektórych części zamkniętych we wspólnej obudowie komputera (płyta główna, procesor, pamięć operacyjna, dysk twardy), omawianie cech komputerów przenośnych, wymienianie przykładów urządzeń mobilnych. Określanie roli systemu operacyjnego oraz zasad legalnego korzystania z programów komputerowych. Znajomość terminu: pojemność pamięci oraz przykładów pojemności wybranych nośników pamięci masowych.
bardzo dobry	<p>Dobieranie odpowiednich poleceń do rozwiązania danego zadania w programie komputerowym do tworzenia programów, dbanie o przejrzystość programu poprzez dzielenie go na odpowiednie wiersze.</p> <p>Przekształcanie obrazu poprzez pochylenie i rozciąganie rysunku.</p> <p>Wykorzystywanie skrótów klawiaturowych do wykonywania operacji na plikach i folderach.</p>	Znajomość elementów składowych obrazu komputerowego oraz funkcji jaką pełni karta graficzna. Omawianie przeznaczenia elementów zestawu komputerowego, cech urządzeń mobilnych, funkcji systemu operacyjnego, przeznaczenia poszczególnych rodzajów nośników pamięci masowych. Wyjaśnianie różnicy między pamięcią operacyjną, a dyskiem twardym.
celujący	<p>Samodzielne modyfikowanie programu utworzonego w aplikacji służącej do tworzenia programów komputerowych, tak aby miał optymalną liczbę poleceń. Wyszukiwanie dodatkowych możliwości programu korzystając z pomocy, rozwiązywanie zadań z konkursów informatycznych.</p> <p>Samodzielne wyszukiwanie opcji menu programu graficznego Paint w celu wykonania konkretnej czynności.</p> <p>Kompresowanie i dekompresowanie plików i folderów.</p> <p>Sukcesy w konkursach informatycznych.</p>	Korzystając z dodatkowych źródeł odszukiwanie informacji na temat historii komputerów, urządzeń do nawigacji satelitarnej, nośników pamięci masowej. Charakteryzowanie komputerów przenośnych. Znajomość podstawowych licencji komputerowych i zasad korzystania z nich.

II SEMESTR	UMIEJĘTNOŚCI	WIADOMOŚCI
dopuszczający	<p>Pisanie krótkiego tekstu zawierającego polskie znaki diakrytyczne, formatowanie tekstu (zmienianie kroju, wielkości i koloru czcionki), wstawianie do tekstu rysunku Clipart, obiektu WordArt, wstawianie prostej tabeli.</p> <p>Pisanie i wysyłanie listów elektronicznych do jednego adresata.</p>	<p>Dostrzeganie konieczności stosowania odpowiedniego oprogramowania w celu ochrony komputera przed wirusami.</p>
dostateczny	<p>Wklejanie do tekstu fragmentu rysunku, zmienianie sposobu otaczania obrazu tekstem. Wyróżnianie fragmentu tekstu stosując obramowanie i cieniowanie strony, wstawianie do tekstu tabeli o określonej liczbie kolumn i wierszy oraz wypełnianie ją treścią.</p> <p>Stosowanie podstawowych zasad pisania listów elektronicznych.</p> <p>Umiejętność współpracy w grupie podczas wykonywania zadania szczegółowego.</p>	<p>Podawanie przykładów różnych sposobów komunikacji. Znajomość zasady nieotwierania załączników do listów elektronicznych pochodzących od nieznanego nadawcy, omawianie zagrożeń wynikających z komunikowania się przez Internet z nieznanymi osobami. Podawanie przynajmniej dwóch przykładów, w jaki sposób wirusy mogą dostać się do komputera.</p>
dobry	<p>Stosowanie wybranego sposobu otaczania tekstem obrazu, podstawowe formatowanie obrazu wstawionego do tekstu (zmiana położenia, zmiana rozmiaru, przycinanie). Dodawanie obramowania i cieniowania akapitu tekstu, zmienianie istniejącego tekstu na obiekt WordArt, wstawianie do tabeli dodatkowych wierszy i kolumn, dodawanie obramowania i cieniowania komórek tabeli, drukowanie dokumentu tekstowego.</p> <p>Pisanie i wysyłanie listów elektronicznych do wielu adresatów, dołączanie załączników do listów.</p> <p>Gromadzenie materiałów do przygotowania pracy projektowej.</p>	<p>Znajomość pojęć: wiersz, kolumna, komórka. Omawianie podobieństw i różnic między pocztą tradycyjną i elektroniczną. Znajomość sposobów komunikacji i wymiany informacji z wykorzystaniem Internetu, wyjaśnianie czym są wirusy komputerowe. Znajomość pojęć: komunikator internetowy, serwis społecznościowy, blog.</p>
bardzo dobry	<p>Stosowanie różnych rodzajów umieszczania obrazu względem tekstu, stosowanie dodatkowych możliwości formatowania obrazu wstawionego do tekstu (ustalenie kolejności obrazów, rozjaśnianie obrazu i jego obracanie), umiejętność wykonania rzutu ekranu monitora i „wycięcia” fragmentu ekranu widocznego na monitorze z zastosowaniem odpowiedniego programu graficznego. Dodawanie odpowiedniego obramowania i cieniowania tekstu oraz akapitu w zależności od treści, modyfikowanie wyglądu obiektu WordArt, modyfikowanie tabeli (scalanie i dzielenie komórek), wstawianie do tekstu obrazu z pliku i formatowanie wstawionego obrazu.</p> <p>Stosowanie zasad redagowania tekstu podczas pisania listów elektronicznych, przestrzeganie zasad netykiety.</p> <p>Wyszukiwanie dodatkowych informacji potrzebnych do wykonania projektu.</p>	<p>Znajomość terminu: spam. Ogólne omawianie działania wirusów komputerowych, wymienianie i omawianie podstawowych zasad ochrony komputera przed wirusami i innymi zagrożeniami przenoszonymi przez pocztę elektroniczną.</p>
celujący	<p>Umiejętność zastosowania właściwego sposobu otaczania obrazu tekstem, odszukiwanie dodatkowych możliwości formatowania obrazu wstawionego do tekstu. Umiejętność poprawnego dostosowania formy tekstu do jego przeznaczenia stosując właściwe ozdobniki i odpowiednie formatowanie tekstu, właściwe planowanie tabeli w celu umieszczenia w komórkach konkretnych informacji, samodzielne dobieranie parametrów podczas drukowania dokumentu tekstowego.</p> <p>Korzystanie z książki adresowej poczty elektronicznej.</p> <p>Pełnienie funkcji koordynatora grupy podczas wykonywania projektu, przygotowanie projektu na samodzielnie wymyślony temat.</p> <p>Sukcesy w konkursach informatycznych.</p>	<p>Podawanie dodatkowych zagrożeń przenoszonych przez Internet lub wynikających z korzystania z nośników pamięci masowej</p>